

Art.-Nr.: 6178



1
6-99
15 ± ∞

D

Magic Square 2

Autor: Vladimir Krasnoukhov

Bei diesem kniffligen Spiel muss das schwarze Quadrat, das sich an der Seite befindet mit in den großen Rahmen eingebaut werden. Die Spielsteine dürfen sich dabei nicht überlappen oder senkrecht aufgestellt werden.

GB

Magic Square 2

Author: Vladimir Krasnoukhov

In this tricky game, the black square on the side has to be fitted in to the big frame. The pieces are not allowed to overlap or to be placed upright.

F

Carré magique 2

Créateur : Vladimir Krasnoukhov

Le but de ce casse-tête est de faire entrer le carré noir, qui se trouve sur le côté, dans le grand cadre. Les pièces du jeu ne doivent pas se chevaucher ni être placées à la verticale.

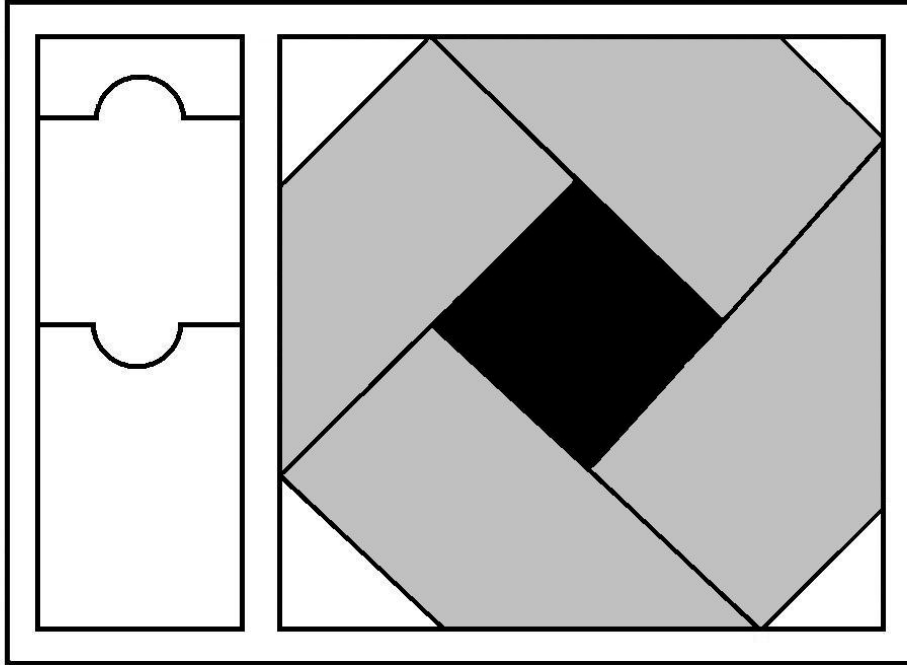
E

Cuadrado mágico 2

Autor: Vladimir Krasnoukhov

En este juego complicado el cuadrado negro que se encuentra de lado debe ser encajado dentro del gran marco. Las piezas de juego no pueden estar superpuestas o colocadas de forma vertical.

Lösung / Solution / Solution / Solución



Philos

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de